



West-Friesland MSX Nieuwsbrief

Club West-Friesland

Jaargang 12, Maart/April, 2002, Nummer 41

Colofon

Telefoonnummers:

Bas Kornalijslijper,
Algemeen, Hardware
0229-270618

Paul Brugman, PD
0229-236848

Albert Beevendorp,
Redactie
0299-438898

Clubadres:

MSX-Club
West-Friesland
Diepenbrockhof 13
1628 SL Hoorn
☎ 0229-270618
b.g.g. 06-51069177
baskornalijslijper
@zonnet.nl

Redactieadres:

Albert Beevendorp
Maasstraat 90
1442 RW Purmerend
☎ 0299-438898
bifi@msxnet.org

Doelstelling:

Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de bijhorende software en hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen. Kortom, een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby en er dan nog wat van opsteken.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Internet Home Page:
www.mcwf.msx2.com

Volgende clubdag:
25 mei 2002

REDACTIONEEL

De beurs in Tilburg is weer in aantocht. Het is even onduidelijk geweest of de beurs nog wel zou doorgaan. Gelukkig is besloten de beurs ook dit jaar te organiseren. Het zal mij benieuwen hoe druk de beurs bezocht zal gaan worden een jaar na het bezoek van de geestelijke vader van MSX. Het aantal standhouders is ook teruggelopen de laatste jaren. Ik zal sowieso als rasechte MSX-er weer in Tilburg aanwezig zijn.

Er is eindelijk een begin gemaakt met de revival van Not Again! 2001 (het is dus nu wel Not Again! 2002 geworden).

Albert Beevendorp

SPELCOMPETITIE

De spelcompetitie van 26 januari zou verzorgd worden door dhr. Riegen, maar wegens omstandigheden is deze verplaatst naar 23 maart. Ditta heeft besloten om deze keer de spelcompetitie te verzorgen met het spel Bubble Rain van MSX-NBNO. Dit keer waren er drie prijzen te verdelen. Er is besloten om de achtste plaats te

belonen met een computer-animal en de vijfde plaats met een "Originele Hoornsche Broeder" van Bakkerij Otten, beide aangeboden door de club. De tweede plaats werd beloond met een poppetje van Sidonia, aangeboden door Jaap Hoogendijk. Geen van de winnaars zal de volgende spelcompetitie verzorgen. Dhr. Riegen zal dit keer weer aanwezig zijn.

1. Bartholo Kobes	91100
2. Albert Beevendorp	87200
3. Robert Ursem	85300
4. Eltje Kalkwiek	79600
5. Jan Kobus	72300
6. Jaap Hoogendijk	71900
7. Alex Kalkwiek	69500
8. Michelle van Nieuwenhuizen	65600
9. Frank Vogel	61600
10. Yessica Postma	40300
11. Paul Brugman	3300

Paul Brugman had nog een extra moeilijkheid voor zichzelf bedacht, namelijk het spelen op een monochrome-monitor. Ondanks zijn lage score leverde dit een daverend applaus op.

In tegenstelling tot andere spelcompetities moest iedereen de diskette weer inleveren, omdat het hier om een zeer recent Spaans product ging dat door MSX-Club NBNO in Nederland is uitgebracht.

Bas Kornalijslijper

TILBEURS 2002

Zaterdag 20 april is de internationale MSX meeting weer. Net zoals andere jaren zal het weer een meeting worden met diverse standhouders uit andere landen. Zowel PC als MSX zullen weer op de meeting aanwezig zijn.

Net zoals de afgelopen jaren zal deze worden gehouden in wijkcentrum 'De Schans' aan de Schans 123 in Tilburg Noord. Vanaf het NS-station te bereiken met het openbaar vervoer: buslijn 44 of 45, halte Vlashoflaan/Griegstraat).

De deuren zijn voor bezoekers geopend vanaf 10.00 u. tot 17.00 u. De toegangsprijs is nog niet bekend maar zal hoogstwaarschijnlijk ongeveer € 1,50 per persoon bedragen. Ook is de meeting weer verdeeld over een aantal etages, dus de lift zal weer regelmatig worden gebruikt.

Tot ziens in Tilburg!

Albert Beevendorp

BUBBLE RAIN

Bubble Rain is een puzzelspel dat voor verschillende computersystemen is verschenen onder verschillende namen, onder andere voor de PlayStation onder de naam Bust a Move en in Japan onder de originele naam Puzzle Bobble. Het spel is voor de MSX gemaakt door Imanok. Het is een Tervis-achtige variant. Als je opstart moet je de CTRL ingedrukt houden. Daarna start het spel. Je kunt kiezen om op nieuw te beginnen of bij continue met een paswoord in een verder level te beginnen. Ook is er een optie om de verschillende muziekjes die in het spel zitten te beluisteren.

Je hebt een scherm met gekleurde belletjes. Deze hele lading belletjes zijn aan de bovenkant vastgezet aan een zich langzaam stap voor stap dalend plafond. Je beschikt over een kanon om belletjes te schieten. Het is de bedoeling dat je groepjes van 3 of meer van dezelfde kleur belletjes maakt, dan verdwijnen ze alsmede alle belletjes die van boven losgeraakt zijn. Het doel is het scherm leeg te maken. Als het onderste belletje onder de lijn geraakt, is het spel afgelopen. Er zijn 64 levels om te spelen en na elke 8 levels krijg je een paswoord, zodat je niet steeds van voren af aan hoeft te beginnen.

Je bestuurt het spel gewoon met de cursor-toetsen. Het is jammer dat de pijl niet zo soepel draait als in het origineel, je deze niet de hele tijd kan draaien en dat je deze niet precies verticaal kunt plaatsen met de omhoog toets. Ook is het jammer dat je geen hulplijnen krijgt als je een level voor de tweede keer moet proberen omdat je het niet hebt gehaald. Je kunt dit spel helaas maar met 1 speler spelen, dat is wel jammer, omdat het een leuk wedstrijd spel is. De plaatjes van het spel zien er netjes uit. Per 8 levels verandert de achtergrond.

Het spel is te koop bij MSX-Club NBNO. Het wordt geleverd met een korte handleiding, de

diskette is voorzien van een gekleurd label, maar laat jammer genoeg snel los. Het spel kost € 9,-

Het is een echte aanrader voor mensen die van puzzelen houden. Je blijft spelen.

Ditta Visscher

MSX DOS 2.2 INBOUWEN

Nu leverbaar als zelf-inbouw-pakket is MSX DOS 2.2x. Dit pakket wordt geleverd met inbouwbeschrijving, een eeprom met (naar keuze) v.2.22 of v.2.23, 2 IC's en een diskette.

Momenteel is dit alleen nog mogelijk voor de meeste Philips MSX 2 typen. Aan een inbouwbeschrijving voor Sony HB-F700 wordt nog gewerkt.

De kosten voor het doe-het-zelf-pakket bedragen € 10,-.

Bas Kornalijslijper

MSX MAAR TOCH ANDERS

Jullie zullen wel denken, waar bleef hij nou? Maar eindelijk ga ik eens erg voor de hand liggen. Deze keer wilde ik het hebben over audio cd's van MSX games. Ze zijn er in vele soorten en maten om het maar zo eens te zeggen. De een is erg professioneel, de ander erg wazig en slordig afgeleverd. De bekendste zijn de cd's van Konami en Falcom. Konami heeft denk ik de laatste tijd en ook van de laatste MSX games wel van bijna elk spel een audio cd uitgebracht. Ze zijn begonnen met cassettes van Salamander en Gadius 2. De laatste is te zien op de homepage als picture.

De kwaliteit van de muziekstukken is over het algemeen erg goed te noemen. Sommige cd's zijn letterlijk de muziek uit het spel, andere zijn wat aangepast of helemaal door een band gespeeld of door een dj onder handen genomen. Of het laatste nou altijd goed gelukt is, is aan ieder zelf te bepalen: ik heb namelijk een cd die Salamander Remixes heet. Nou, ik kan er geen bekend deuntje uithalen. Het is echt een remix. Wat nog wel eens leuk is dat als je naar een bekend muziekstuk zit te luisteren en dan opeens er Japans door wordt gezongen, erg grappig: de meeste verstaan het niet, maar het is een leuke afwisseling. De meeste cd's van Falcom zijn een beetje klassiek gericht. Wat erg gaaf kan klinken, ik weet niet hoeveel cd's

er van Ys door hen uitgebracht zijn, maar het zou mij niets verwonderen als dat er meer dan 20 zijn.

Konami heeft ook iets van ons Delta Soft afgekeken bij het PlayStation spel Metal Gear Solid was er ook een special box te koop waar wat extra dingen bij zaten. Een T-shirt, kaarten, stickers, enz. maar ook een audio cd en dat hadden wij ook al gedaan met Thunderbirds. Ja grapje, als je het toch over zulke audio cd's gaat hebben die door niet grote softwarehuizen zijn gemaakt. Dan kom je tot de conclusie dat er best wel erg mooie tussen zitten en die zeker de moeite waard zijn. Het grappige van deze cd is dat het eigenlijk alleen maar om originele game muziek gaat, is ook wel logisch het is al moeilijk genoeg om een spel van muziek te voorzien, laat staan dat je daar ook nog een band dit laat spelen of gaat remixen. Niet dat ik denk dat de daar MSX wereld ook op zit te wachten. Stom eigenlijk dat als er maar Konami of Falcom op staat dat mensen er soms wel erg veel geld over voor hebben want deze zijn ook nog eens niet te koop in Nederland en dus moeilijk doen met internet en zo. En als een Nederlandse club zoiets zou doen dan hopen ze 10 exemplaren te kunnen verkopen voor veel te weinig geld en dan nog aan mensen die het soms uit beleefdheid kopen.

Maar goed, ik dwaal af. De cd's die gemaakt zijn in Europa zijn dus eigenlijk alleen games muziek zoals het in het spel zit en dat kan erg gaaf zijn om te horen. Het leuke is dat er aan de muziek meestal erg veel aandacht is besteed en aan de hoes waar het inkomt nauwelijks. Ik heb er hier 2 van andere spellen en een MoonSound disk met verschillende muziekstukken erop. De muziek disk van PA3 is erg geslaagd en ik heb er 1 van een met muziek van Illusion City, welke ik wat minder vind. Maar ja, je kan niet alles mooi vinden.

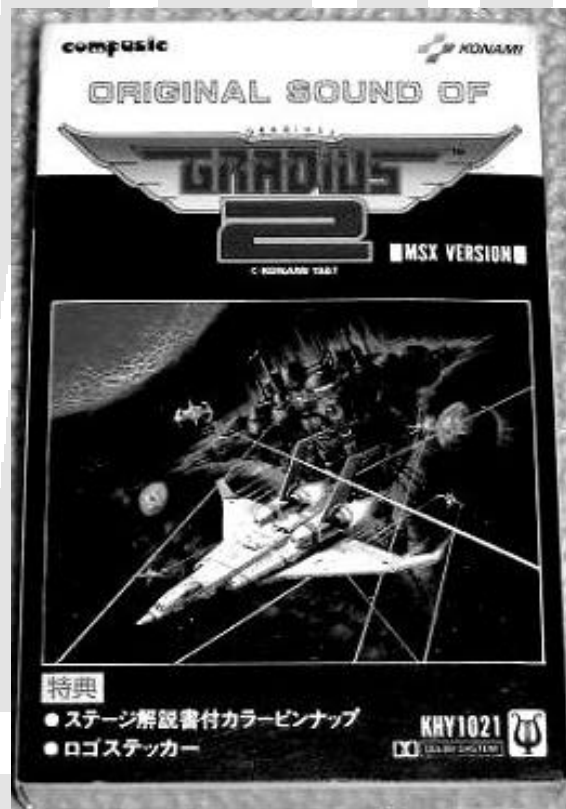
Mocht je niet de mogelijkheid hebben om een van deze cd's in het bezit te komen dan kan je op de homepage kijken want we hebben er een paar nummers als MP3 opgezet om te downloaden. Of houdt de beurzen in de gaten, het gebeurt nog wel eens dat er een fanatiekeling is die meerdere cd's als MP3 op een cd zet en dan heb je ineens een leuk aantal muziekstukken.

Johan van Delta Soft

BUBBLE RAIN PASSWORDS

Hier de eerste 4 paswoorden voor degene die geen zin hebben om zelf eerst zo veel levels te spelen: *Imanok*, *Bubbob*, *Bustme*, *Mistol*

Ditta Visscher



Club West-Friesland

Computer Gebruikers Vereniging

PC CGV MSX

**Grote computer
Meeting**

Zaterdag 20 April 2002

Wijkcentrum De Schans

De Schans 123

Tilburg - noord

10.00 tot 16.00 uur

Toegang € 1.50 p.p

Voor meer informatie neemt u contact op met

Bartokstraat 196 Tel: (013)4560668

5011 JD Tilburg E-Mail: cgv@cgv.myweb.nl

onze web-site: www.cgv.myweb.nl

ZWART-BEELD PROBLEEM

Het overkomt iedereen wel eens: omdat een eerdere MSX door omstandigheden niet meer helemaal meer functioneert en de prijzen van tweedehands computers in een aantal gevallen onder de reparatiekosten komen, wordt er meestal over gedacht om een tweedehands MSX computer te kopen. De computer wordt aangesloten en na het verschijnen blijft een zwart beeld zichtbaar.

Vaak wordt er dan gedacht dat het apparaat defect is en men raakt in paniek en vaak worden deze ter reparatie aangeboden, terwijl er dan helemaal niets aan de hand blijkt te zijn. Er kunnen een paar dingen gebeurd zijn:

- De MSX staat in Basic, alleen kun je dat niet zien. Of dit het geval is kan worden getest door COLOR 15,4,4 op te geven, deze bevindt zich standaard achter <F6> (SHIFT-F1), zodat er weer tekst zichtbaar wordt. Als dit werkt, dan is er niets aan de hand en kan er gewoon verder worden gewerkt. Geef hierna wel even SET SCREEN zodat deze instellingen ook na het opnieuw opstarten van de computer gehandhaafd blijft.
- Er is iets goed fout met het apparaat.

Hoe ontstaat dit probleem?

Deze instelling komt niet zomaar voor... De volgende mogelijkheden houden verband met elkaar, omdat in feite hetzelfde wordt gedaan:

- Ergens bleek de vorige eigenaar het nodig of leuk om de MSX van de hand te doen met een van de volgende instellingen: COLOR 0,0,0 of COLOR 1,1,1. Vervolgens werd een SET SCREEN gedaan om de instellingen te bewaren.
- Er zijn ook Nederlandse software-producten die het nodig vinden om de kleurinstellingen te wijzigen om bij het beëindigen van het programma door middel van een RESET de computer op te laten starten met een zwart scherm, er van uit gaande dat iedere MSX gebruiker eerst naar het hoofdmenu terugkeert om via deze weg het programma te verlaten. Op een PC moest er altijd worden teruggekeerd naar MS-DOS, maar op een MSX is het onzin om de gebruiker enigszins te verplichten deze procedure uit te voeren.

Albert Beevendorp

(NvdR.: Dit is een van de artikelen die met enige regelmaat terug moet keren in de Nieuwsbrief vanwege het feit dat dit nog steeds voorkomt: het overnemen van een MSX computer dat regelmatig later bij het opstarten wel het opstartscherm toont en daarna zwart wordt.)

MSX RADIO

Op internet is al reeds enige maanden een soort van radiostation draaiende met alleen maar MSX-gerelateerde of op MSX gemaakte muziek. Dit kan variëren van originele sound tracks van bekende MSX titels zoals Metal Gear en Dragon Slayer, maar ook muziek die voor MoonSound gemaakt zijn, zoals een paar achtergrondnummers van het nog uit te komen Bombaman, gecoverde muziek van bekende Konami en Compile titels, MSX Music / MSX Audio muziek en niet te vergeten SCC muziek.

Ook ondergetekende heeft een paar van zijn covers en eigen composities voor MoonSound en SCC op MSX Radio mogen horen en eerlijk gezegd heeft het wel wat om jouw werk door veel mensen online te kunnen beluisteren in plaats van alleen met muziekdiskjes. Nu heb ik maar heel weinig van mijn muziek vrijgegeven, omdat ik ze niet goed genoeg vond of omdat ze niet klaar waren. Als het om mijn muziek gaat, ben ik best wel kritisch om te zeggen van dat is goed genoeg om vrij te geven.

Tristan Zondag, geestelijk vader van MSX Radio en beter bekend als Omega, heeft MSX Radio toegankelijker gemaakt voor het wat grotere (modemgebruikende) publiek door de kwaliteit wat omlaag te brengen. Deze is nog steeds voldoende om er met plezier naar te luisteren. Ook heeft hij specifieke segmenten gemaakt met bijvoorbeeld veel Snatcher muziek of veel Dragon Slayer.

MSX Radio maakt gebruik van streaming media. Dit betekent dat er steeds een stukje van de datastream wordt verwerkt en dat je de hele tijd dat je wilt luisteren op het internet moet zijn. Om de datastream te kunnen beluisteren wordt van diverse gangbare programma's. De bekendste programma's zijn Winamp (te downloaden op www.winamp.com) en RealPlayer (te downloaden op www.real.com). Er kan ook gebruik worden gemaakt van een andere speler die op de site te downloaden is.

Nieuwsgierig? MSX Radio is te vinden op: <http://www.live365.com/stations/266034/>

Albert Beevendorp

HET PUBLIC DOMAIN BESTAND

WF-690 Gebruiksaanwijzingen
WF-691 Windows 98
WF-692 IJsfabriek
WF-693 100 Picture Tools
WF-695 Fondsie
WF-696 Scriber Video Titel Schrift
WF-697 'Norton' programma voor MSX
WF-698 Mega Demo disk 1
WF-699 Mega Demo disk 2
WF-700 NMS 8245 Demo

Paul Brugman

KLEINE ADVERTENTIES

Te koop: Navulsets voor inktcartridges voor HP, Canon en Epson. Tevens printerlinten voor Philips NMS1421/31 en Philips VW0030 MSX-printers. Tel.: 0411-683513 (tussen 13:00 u. en 21:00 u.)

Gezocht: Originele RPG-spellen voor PlayStation, Sega Saturn en Super Nintendo. Tel.: 075-6225530

Gezocht: Videopac-systemen en dito spellen die mensen nog hebben liggen. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

Te koop: Philips NMS8245, Philips NMS8250. Tel.: 0229-236848

Gezocht: Oude spelcomputers met spellen o.a. Atari, Colecovision, Intellivision, Vectrex, etc. Tel.: 06-23301649

Gezocht: Backgammon op cassette. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

Te koop: FM stereo PAK. Tel.: 0511-475021. E-mail: m.westerhof@chello.nl

Gezocht: King's Valley 2 van Konami. Tel.: 058-2542046 of e-mail: phoenix@hetnet.nl

Te koop: SCSI-Interface met harde schijf en CD-ROM speler. Tel.: 0229-236848

Gezocht: MSX 2+ (of volledig omgebouwde MSX 2, dus met Basic 3.0, etc.) of MSX turbo R computer. Tel.: 0654-625992 of e-mail: j.lukens@hetnet.nl

Gezocht: Slotexpander. Tel.: 0511-475021. E-mail: m.westerhof@chello.nl

Gezocht: Niet al te dure King's Valley 2 MSX 2 en Space Manbow. Hoeft niet compleet te zijn. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

Gezocht: FM-Pack, SCC-cart en muis. Tel.: 053-4354559 of e-mail: j.w.willems@hccnet.nl

Volgende Clubdag

Zaterdag 25 mei 2002

**Aanvang 12.30 u. in buurthuis 'De Cogge'
aan de Akkerwinde te Zwaag**

Informatie: 0229-270618 of 06-51069177, e-mail: baskornalijslijper@zonnet.nl